**Game Analyse**

**Stap 1**: voor je begint met schrijven: speel de game

Beheers de game zo goed als je kan. Als je het eerder gespeeld hebt: speel het nog een keer! wellicht krijg je nieuwe inzichten.

**Stap 2:** maak notities terwijl je speelt

**Stap 3:** vergelijk twee (of meerdere games van hetzelfde genre)

wat zijn de overeenkomsten? wat zijn de verschillen? wat werkte voor jouw prettiger?

|  |
| --- |
| **GAME 1**  **Titel: kingdom rush** |
| **Wat vind je leuk?** |
| * De simple machanics en menus |
| **Wat vind je niet leuk?** |
| * Dat het nogal veel lezen is |
| **Gebeuren en dingen die je niet verwacht?** |
| * nee |
| **Doet een bepaald onderdeel van de game je ergens anders aan denken? (een andere game, film of een gebeurtenis?)** |
| * de art en de popetjes aan de miseleeuwen |
| **Wat werkt goed?** |
| * De besturing |
| **Wat werkt minder goed?** |
| * Bijna niks |
| **Wat kan je zeggen over de vormgeving?** |
| * De art is heel pleasing, en het level is duidelijk |
| **Wat kan je zeggen over het kleurgebruik?** |
| * Heel erg bruin, maar kleuren op de balangerijkste gedeeltes |
| **Wat kan je zeggen over de sound design?** |
| * Veel focus op de enemys |
| **Wat kan je zeggen over de UID?** |
| * Heel simpel |
| **Voor welke doelgroep is de game denk je? Waarom denk je dat?** |
| * kinderen |
|  |

|  |
| --- |
| **GAME 2**  **Titel: onslaught** |
| **Wat vind je leuk?** |
| * Dat de upgrades heel goed werken |
| **Wat vind je niet leuk?** |
| * Hoe het spel veel text heeft |
| **Gebeuren en dingen die je niet verwacht?** |
| * nee |
| **Doet een bepaald onderdeel van de game je ergens anders aan denken? (een andere game, film of een gebeurtenis?)** |
| * afganistan, hoe het eruit ziet |
| **Wat werkt goed?** |
| * De upgrades in het spel |
| **Wat werkt minder goed?** |
| * Dat je weining soorten towers heb |
| **Wat kan je zeggen over de vormgeving?** |
| * Heel simpel |
| **Wat kan je zeggen over het kleurgebruik?** |
| * Veel verschillende soorten kleuren |
| **Wat kan je zeggen over de sound design?** |
| * Minimale sounds |
| **Wat kan je zeggen over de UID?** |
| * Alles zit aan de onderkant |
| **Voor welke doelgroep is de game denk je? Waarom denk je dat?** |
| * Kinderen, het is simpel |
| **Wat is zijn de overeenkomsten met GAME 1?** |
| * Dat de gameplay simple is |
| **Wat is het grootste verschil tussen GAME 1 en GAME 2?** |
| * Je kunt turrets overall doen |

|  |
| --- |
| **GAME 3**  **Titel:** |
| **Wat vind je leuk?** |
| **-** |
| **Wat vind je niet leuk?** |
| **-** |
| **Gebeuren en dingen die je niet verwacht?** |
| **-** |
| **Doet een bepaald onderdeel van de game je ergens anders aan denken? (een andere game, film of een gebeurtenis?)** |
| **-** |
| **Wat werkt goed?** |
| **-** |
| **Wat werkt minder goed?** |
| **-** |
| **Wat kan je zeggen over de vormgeving?** |
| **-** |
| **Wat kan je zeggen over het kleurgebruik?** |
| **-** |
| **Wat kan je zeggen over de sound design?** |
| **-** |
| **Wat kan je zeggen over de UID?** |
| **-** |
| **Voor welke doelgroep is de game denk je? Waarom denk je dat?** |
| **-** |
| **Wat is zijn de overeenkomsten met GAME 1 en 2?** |
| **-** |
| **Wat is het grootste verschil tussen GAME 1, 2 en 3?** |
| **-** |
| **Wat werkte voor jou het prettigst?**  **-** |